

ALL.1 – NOTA DI APPROFONDIMENTO PROGETTO ERASMUS+ KA210-SCH

Il progetto Erasmus+ KA210-SCH (anche noto con l'acronimo **TOPTEACH**), è un partenariato su piccola scala finanziato dal Programma Erasmus+ (Azione Chiave 2) e ha una durata complessiva di circa 12 mesi, salvo eventuali rimodulazioni del progetto.

Esso mira a promuovere l'inclusione, il multilinguismo (inclusa la Lingua dei Segni) e lo sviluppo professionale degli insegnanti, con particolare focus sugli studenti sordi e ipoudenti.

Il partenariato è composto da tre istituzioni scolastiche e formative europee:

1. Nilufer ilce Milli Egitim Mudurlugu (Turchia) – Coordinatore.
2. Liceo Scientifico e delle Scienze Umane "Raffaello Politi" (Italia) – Partner.
3. Agrupamento de Escolas Alexandre Herculano - Porto (Portogallo) – Partner.

SEZ. 1 - Risultati intellettuali

I partner collaboreranno nella creazione e diffusione di **quattro risultati intellettuali (O)** sostenibili e digitali, che andranno ad implementare il modello di educazione inclusiva:

Output	Responsabilità Condivise	Descrizione Dettagliata
O1 – <i>Silent Voices, Global Echoes</i>	Sviluppo del materiale didattico (curriculum e risorse) per l'insegnamento delle tre Lingue dei Segni.	Creazione di contenuti per l'insegnamento di tre diverse Lingue dei Segni a livello base (italiana, turca, portoghese) utilizzando metodi innovativi.
O2 – <i>SignBridge Training Model</i>	Progettazione del modello di formazione digitale e produzione dei materiali per i docenti.	Realizzazione di un modello di formazione digitale per gli insegnanti, con materiali pronti all'uso e metodologie per integrare l'inclusione nelle lezioni curriculari.
O3 – <i>Decision by US, for US Social Club</i>	Sviluppo della struttura e del <i>modus operandi</i> del Club e coordinamento delle attività degli studenti (sordi e non).	Creazione di un Club Sociale gestito dagli studenti (sordi e non) per aumentare la loro consapevolezza sui diritti delle minoranze e sulle questioni globali.
O4 – <i>Silent Visions Virtual Museum</i>	Sviluppo della piattaforma virtuale e caricamento dei contenuti prodotti nell'O3.	Creazione di un museo virtuale che raccoglierà e renderà accessibili a un vasto pubblico tutti i materiali, le attività e i prodotti creati nell'ambito dell'O3.

La lingua di gestione e di produzione dei contenuti è l'inglese.